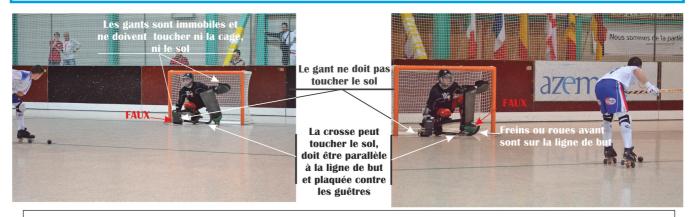


C. N. A.

Lettre de l'arbitre - n°1 Décembre 2011

Position du gardien lors de l'exécution d'un coup franc direct ou d'un penalty



Il ne peut pas quitter cette position avant que le tireur n'ait touché ou frappé la balle

Que doit faire l'arbitre dans le cas où le gardien anticipe sur le tir?

- 1 il donne un avertissement
- 2 il sort un carton bleu

Retour sur la règle dite des « 45 secondes »

Le règlement sportif (art,18 §1.2.1 jusqu 'au 1.2.5) définit clairement et de manière détaillée, la façon de procéder.

L'équipe qui récupère la balle dispose de 45 secondes pour tirer vers la cage.

« Tirer vers la cage » = la balle tirée percute soit le gardien, soit les poteaux, soit la barre de la cage Si ce n 'est pas le cas,

L'ARBITRE NE PEUT CONSIDÉRER LE TIR COMME VALABLE ET CONTINUE SON DÉCOMPTE

Après 40 secondes, un des arbitres (ou l'arbitre si il est seul) prévient l'équipe en levant les deux bras qu'il lui reste 5 secondes pour tirer. L'autre arbitre décompte ces 5s par balancement du bras. A ce moment-là, si le tir n'est pas exécuté ou non valable, l'équipe est pénalisé par un coup Franc Indirect à l'angle de sa surface.

L'arbitre recommence le décompte à zéro quand :

- sur un tir, la balle percute le gardien ou la partie frontale de la cage et que la même équipe récupère la balle
- un penalty ou un coup franc direct est sifflé

L'arbitre n'interrompt pas son décompte quand :

- → la balle passe de la zone d'attaque à la zone défensive
- i'équipe attaquante bénéficie d'un coup franc indirect
- i'équipe attaquante récupère la balle à la suite d'un « entre deux »
- un tir de l'équipe attaquante n'a pas atteint le gardien ou la cage adverse.

Cas du gardien blessé nécessitant l'entrée du soigneur

L'article 24 du règlement expose clairement les procédures à respecter lors d'une telle situation et il est inutile d'y revenir sauf concernant le §4 où règne encore la confusion.

Si le gardien de but fait appel au soigneur, il doit <u>obligatoirement</u> être remplacé, sauf dans le cas où il n'y a pas de gardien ou joueur« de réserve ».



C. N. A.

Lettre de l'arbitre - n°1 Décembre 2011

Faute d'équipe et Règle de l'avantage

La règle de l'avantage est clairement décrite dans l'article 28 du règlement sportif. Mais un rappel est nécessaire dans la gestion des fautes d'équipe.

SITUATION 1: l'équipe A se trouve en situation de but imminent et un défenseur de l'équipe B commet une faute mineure pour gêner l'action. Il mérite une faute d'équipe.

SITUATION 2: l'équipe A, en situation de défense, récupère la balle et lance une contre attaque en supériorité numérique avantageuse. Un joueur B commet une faute mineure pour enrayer l'action. Il mérite une faute d'équipe.

Réponse de l'arbitre : Il laisse l'avantage à l'équipe A et n'arrête pas le jeu, il lève le bras pour signaler la faute d'équipe et ne reviendra pas à la faute, quelque soit l'issue de l'attaque.

Simulation d'un joueur

L'article 33 définit clairement les actions de simulation qui ont pour but de tromper l'arbitre afin d'en tirer profit. L'arbitre ne doit pas se contenter de faire signe au simulateur de se relever.

Il doit le sanctionner d'une faute d'équipe

Faute du gardien derrière sa ligne de but

Si le gardien est uniquement en appui sur ses patins (roues ou/et butées)

<u>IL PEUT JOUER LA BALLE DERRIÈRE SA LIGNE</u>

Il doit respecter le règlement :

<u>SITUATION 1</u>: S'il frappe avec sa crosse les patins, la crosse ou les protège-tibias d'un adversaire, sans violence et sans causer sa chute,

FAUTE D'EQUIPE + COUP FRANC INDIRECT AU COIN INFÉRIEUR

<u>SITUATION 2</u>: S'il frappe violemment avec sa crosse les patins, la crosse ou les protège-tibias d'un adversaire, provoquant ainsi sa chute,

CARTON BLEU + COUP FRANC DIRECT

<u>SITUATION 3</u>: Sil frappe violemment avec sa crosse une zone non protégée de son adversaire (tête, bras, tronc, cuisses, etc.),

CARTON ROUGE + COUP FRANC DIRECT

Si le gardien pose un ou deux genoux au sol,

IL N'A PAS LE DROIT DE JOUER LA BALLE DERRIÈRE SA LIGNE

En ne respectant pas la règle, il s 'expose à une « faute technique » avec <u>coup franc indirect</u> au coin, s 'il joue la balle sans adversaire. Il subit les même sanctions que dans les situations 1, 2 et 3 (ci-dessus) s 'il commet les mêmes fautes.

Tout carton bleu ou rouge qui sanctionne une personne du banc de touche entraîne automatiquement une infériorité numérique pour son équipe.